

起業入門

< 受講生募集中 >

ニーズや価値観が多様化した現代社会において、価値あるモノ・コトを創造し
<起業>を成すには、どんな考え方が必要でしょうか？一緒に学びましょう！



競争参入

裏になっている要求を1枚表にして、各プレイヤーの資源を2つ減らす。資源が1以下のプレイヤーは資源を0にする。

営業

納期前倒しの口約束

リリース時にイベントカードが3枚以上：
顧客満足度 +3

リリース時にイベントカードが1枚以下：
顧客満足度 -3

授業で扱うこと

- ゲームで体験する新製品開発
- 県内・県外の起業家や起業支援家による講演、解説
- 仮説検証、ビジネスモデル、マーケティングの方法論
- 最新動向や事例の紹介とディスカッション



受講方法

下記に示すガイダンスに参加し、内容や進め方を確認してから履修の有無を判断して下さい。ガイダンス時に案内する履修意思確認アンケートに回答することで、履修を確定します（履修登録は授業担当教員が一括で行います）。

まずはガイダンスへ！ ※どの回も内容は同じです。どれか一つに参加して下さい。

- 2021年7月1日(木) 14:45~15:15 @共通教育棟 B21
- 2021年7月2日(金) 16:30~17:00 @共通教育棟 B21
- 2021年7月6日(火) 16:30~17:00 @共通教育棟 A32
- 2021年7月7日(水) 16:30~17:00 @共通教育棟 A32



日程が合わずガイダンスに参加できない方は授業案内ページからビデオを視聴して受講を判断して下さい。授業案内ページ：<https://www.core.tottori-u.ac.jp/kg2021/>



担当教員・お問い合わせ先：
地域価値創造研究教育機構・准教授 三浦 政司
miura@tottori-u.ac.jp / 080-4384-1107

地域価値創造研究教育機構
Platform for Community-based Research and Education